

JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES

Patronato Municipal de Deportes: Plz. Polvorón, 1ª Planta (Casa de la Cultura)
Telf.: 95 485 22 36 Fax: 95 529 13 84 - www.pmdmoron.com



2015/2016
Sénior Masculino

CAMPEONATO **FÚTBOL SALA**

MEMORIAL
BENITO SÁNCHEZ GARCÍA

REGLAMENTO DE JUEGO
EXTRACTO

- 1.- Sólo podrán estar en el banquillo los jugadores reservas (uniformados) y un delegado.
- 2.- Los Cambios de jugador serán AVISADOS, al árbitro, quien dará permiso para realizarlo. Si un jugador entra en el terreno de juego sin que haya salido el compañero al que va a sustituir, se le mostrará Tarjeta amarilla, que será acumulativa.
- 3.- **Saque de banda:** Se deberá efectuar con los pies, colocando el balón sobre la línea de banda y sacándolo con el pie, debiendo colocarse la defensa a 2 metros del balón.
El saque de banda se considera tiro indirecto, consiguiéndose gol sólo si es tocado por algún jugador o por el portero. Si entra sin tocarla nadie será saque de puerta.
Si el saque lo realizo contra mi portería y entra sin tocarla mi portero, será saque de esquina.
Si el jugador que saca pide distancia, no podrá sacar de banda hasta que el árbitro lo autorice.

- 4.- **Saque de esquina:** Se efectuará desde cualquier posición del ángulo dibujado en la esquina, pudiendo conseguirse gol directamente, incluso sin que la toque el portero. La defensa deberá situarse dentro del área a 5 metros, en la línea señalada a tal efecto dentro del área. Si el saque no se hace correctamente o desde una posición incorrecta, se sacará nuevamente de esquina. Si el jugador que saca pide distancia, no podrá sacar de banda hasta que el árbitro lo autorice.

Tanto en el saque de banda como en el de esquina, no se podrá coger carrerilla, pudiendo avanzar el jugador un paso para el saque (es decir, no es estrictamente a pie parado).

- 5.- Tanto en el saque de esquina como en el de banda, los mismos se realizarán en 5 segundos, transcurridos los cuales se señalará tiro libre indirecto contra el equipo que debía realizar el saque, que se sacará donde estuviera colocado el balón, y esa falta no será acumulativa.
Igualmente, el jugador que toque dos veces el balón en el saque de centro o en una falta, le será señalado tiro indirecto en su contra, no siendo esta falta acumulativa.

- 6.- Doble Penalti a partir de la 5ª falta acumulativa, pudiendo el jugador lanzar el balón desde el punto de doble penalti o desde donde se cometió la falta, pudiendo incluso el jugador sacar rápidamente desde donde se cometió la falta, ya que no se necesita el pitido del árbitro para sacar una falta si no se ha pedido distancia.

En el Doble penalti, así como en el penalti, no se podrá hacer jugada con ningún compañero, y éstos sólo podrán golpear el balón si éste ha sido repelido por el portero o tocado alguno de los palos de la portería o al árbitro.
Se recuerda asimismo que el jugador que lanza no puede tocar el balón si no ha sido tocado por el portero, no pudiendo recoger el rechace de los postes o del árbitro, señalándose tiro indirecto en caso de hacerlo. Esta falta no es acumulativa.

Hay que hacer constar que los tiros indirectos nada tienen que ver con el doble penalti, ya que son jugadas independientes, es decir, aunque el equipo lleve señaladas ya 5 faltas acumulativas, en los tiros indirectos pueden colocar barrera, lleven las faltas que lleven acumuladas.

- 7.- Los 5 segundos de permanencia del balón en el área sólo le serán contados al portero, teniendo el balón en las manos o cuando esté en el suelo y tenga oportunidad de jugarla. Transcurrido dicho tiempo pueden ocurrir dos circunstancias:

si el balón ya estaba en juego, se señalará libre indirecto en el borde del área en la zona más cercana a la que cometió la infracción. Esta falta no será acumulativa.

si el balón no estaba en juego, es decir, el balón había salido por la línea de fondo y el portero ha de ponerlo en juego, si transcurren los 5 segundos, se le apercibirá que tiene que sacar, y si no lo hace, se le mostrará tarjeta amarilla, que será acumulativa.

- 8.- Para poner el balón en juego, es decir, cuando haya salido por la línea de fondo, el portero deberá sacar con la mano. Tanto si saca el portero con la mano, como cuando despeja desde dentro del área, podrá traspasar la línea de centro del campo, pudiendo conseguir gol en los siguientes casos:

Si despeja con el pie desde dentro del área, o bien saca con el pie porque el balón estaba en juego, y entra en la portería rival sin que la toque nadie, será gol.

Si lo hace con la mano desde dentro del área, bien poniendo el balón en juego o bien estando en jugada será gol si la toca al menos el portero contrario, ya que si lo hace directamente sin que la toque nadie será saque de puerta para el rival.

9.- Será falta acumulativa el "Desplazamiento" (arrastrar), para tratar de jugar el balón que ésta en posesión y es jugado por un contrario, y se sacará siempre desde el suelo. No será falta el interceptar la trayectoria del balón en un pase de un compañero a otro o para taponar un tiro a puerta de un adversario.

El portero sí podrá deslizarse dentro del área mientras no derribe al contrario cuando éste llega primero al balón, y fuera de ésta será considerado un jugador más, es decir, no puede arrastrar, excepto para cortar un pase o taponar el tiro a puerta de un contrario.

10.- Serán validos los goles directos de saque de centro del campo, es decir, no deberá tocar el balón un compañero para tirar a puerta directamente, pero sólo cuando el tiro es hacia delante. Si el balón es tocado dos veces por el mismo jugador sin que lo toque nadie, será tiro indirecto y no será falta acumulativa.

11.- En los 5 últimos minutos del 2º tiempo, (será avisado por el árbitro), cada equipo sólo podrá realizar 1 jugada de cambio de jugadores, pero pudiendo realizar todas las sustituciones que desee en dicho cambio.

Además, se podrán realizar cambios incluso cuando se ha agotado ese último cambio, en las siguientes circunstancias:

En un tiempo muerto

Por expulsión de un jugador con tarjeta Roja siempre que no haya sido por agresión o repeler la agresión.

Por lesión de un jugador, que a criterio del árbitro estime oportuno la necesidad del cambio de dicho jugador.

12.- PORTEROS

Total libertad del portero fuera del área, considerándose un jugador más, pudiendo conseguir goles, sacar faltas, saques de bandas, corner, penaltis, etc

12.2 El portero no podrá tocar el balón con la mano dentro del área en las siguientes circunstancias:

Saque de banda

Recuperación de balón

Falta a favor,

El jugador de campo que él mismo se eleve el balón para cederlo al portero con la cabeza, muslo o el pecho, ya que sería cesión, sacándose de banda y siendo falta acumulativa.

Al portero se le podrá ceder el balón 1 sola vez en la misma jugada, aunque la juegue con los pies, y no podrá jugarla una segunda vez hasta que el equipo contrario recupere balón, o bien el juego esté parado por saque de banda, córner, falta (directa o indirecta) o penalty, señalándose libre indirecto (falta no acumulativa) en el lugar donde toque el balón el portero . Si es el portero el que saca de banda, córner, la falta, etc., no se considerará que ya ha agotado la cesión, pudiéndosele ceder la pelota, como se ha dicho.

Cuando el portero pase a campo contrario podrá tocar el balón cuantas veces quiera, ya que es considerado un jugador más. Si el balón vuelve a campo propio del portero, sin que se haya parado el juego ni el contrario la haya recuperado, y al portero ya se le había cedido una vez el balón, se le pitará cesión si la toca nuevamente el mismo.

Si se le cede el balón al portero con la cabeza, pecho o cualquier parte que no sea el pie, podrá cogerla con la mano, pero si ya es la segunda vez que toca el balón en la misma jugada, se le pitará cesión, y se sacará al borde del área, con en las otras cesiones dentro del área.

Se introduce la posibilidad del cambio volante del portero con el portero-jugador, con la salvedad de que sólo se podrá realizar el cambio con posesión a favor del equipo que va a realizar el cambio y siempre que el balón haya pasado a campo contrario.

Se hace constar que se podrán hacer todos los cambios que se desee durante el partido, incluso en los últimos 5 minutos, sin necesidad de pedirlo al árbitro, no pudiendo entrar al campo hasta que el que está en el terreno de juego haya salido, pudiéndosele mostrar tarjeta amarilla por dicha infracción, que no será acumulativa y se sacará de banda por el equipo contrario.

Igualmente, se informa que el portero-jugador ya no podrá jugar más como jugador durante el partido, sólo lo podrá hacer como portero-jugador.

13. PARTIDOS

- 1.- Asistencia del Delegado ó Capitán 15 minutos antes para entregar relación de participantes.
- 2.- Firma del Acta Al comienzo y a la finalización del partido
- 3.- Comienzo del partido con 4 jugadores/as y un portero.
- 4.- 5 minutos de cortesía para comenzar el partido.
- 5.- 25 minutos a tiempo corrido sin descuento.
- 6.- 1 tiempo muerto de 1 minuto en cada periodo.
- 7.- Se suspenderá el partido con sólo 3 jugadores

14.- TARJETAS

En primer lugar, hemos de decir que desaparece la tarjeta Azul, asumiendo todas sus funciones la tarjeta Roja.

1.- **Tarjeta Amarilla**, amonestación

2.- **Dos Tarjetas Amarillas**, en un mismo encuentro, conlleva una Tarjeta Roja. El jugador será expulsado del encuentro, puede entrar otro compañero a sustituirlo.

3.- **Tarjeta Roja directa**, El jugador queda expulsado del encuentro, puede entrar otro compañero a sustituirlo. A excepción de las acciones tipificadas en los **Artículos 5º,6º,7º, 8º,9º Y 10º** respectivamente del presente reglamento., **NO pudiendo entrar nadie en sustitución de los jugadores implicados.**

4.- Las tarjetas que se saquen por protestar **no serán acumulativas.**

15.- Ley de la Ventaja para no favorecer al infractor, anotándose la falta al acabar la jugada.

16.- Como se ha expresado, ninguna falta indirecta es acumulativa (todas las faltas de 5 segundos son tiros indirectos), y será señalada por el árbitro levantando el brazo.

17.- Cuando un jugador mueva las manos para protegerse una zona del cuerpo y le golpee el balón, será considerada mano, siendo tiro directo, y dentro del área penalti.
Si el jugador tiene la mano colocada en una zona de su cuerpo antes del impacto y no la desplaza , no será considerada mano.

18.- En jugada manifiesta de gol, el defensa que haga falta siendo el último jugador, o el propio portero, cuando toque el balón fuera del área impidiendo esa jugada de gol, o bien el defensa toque el balón con la mano de forma voluntaria para cortar esa jugada o impedir el gol, será expulsado con roja directa, pudiendo entrar otro jugador, siendo castigado el infractor con un partido de suspensión, denominándose la acción a efectos de sanción : “ jugada de gol “.